

# Chapitre 19 : Applications linéaires

Dans tout ce chapitre  $E, F$  et  $G$  désigneront des  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels où  $\mathbb{K} = \mathbb{R}$  ou  $\mathbb{C}$ .

## I Généralités

### 1.1 Définition

#### Définition 1

On dit que  $f : E \rightarrow F$  est une application linéaire si :

$$\forall x, y \in E, f(x + y) = f(x) + f(y);$$

$$\forall x \in E, \forall \lambda \in \mathbb{K}, f(\lambda x) = \lambda f(x).$$

On note  $\mathcal{L}(E, F)$  l'ensemble des applications linéaires de  $E$  dans  $F$ .

On dit que  $f$  est un endomorphisme de  $E$  ssi  $f$  est une application linéaire de  $E$  dans  $E$ . On note  $\mathcal{L}(E) = \mathcal{L}(E, E)$  l'ensemble des endomorphismes de  $E$ .

#### Proposition 1

Si  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  alors  $f(0_E) = 0_F$

*Preuve.*

□

#### Proposition 2

Une application  $f : E \rightarrow F$  est linéaire si et seulement si :

$$\forall x, y \in E, \forall \lambda, \mu \in \mathbb{K}, f(\lambda x + \mu y) = \lambda f(x) + \mu f(y)$$

⇔ **Exemple 1 :** Montrer que les applications suivantes sont linéaires :

- $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2, (x, y, z) \mapsto (x - 3y, x + y - z)$
- $f : \mathbb{R}[X] \rightarrow \mathbb{R}[X], P \mapsto XP'$
- $f : \mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}, g \mapsto g(3)$
- $f : \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) \rightarrow \mathcal{M}_2(\mathbb{R}), M \mapsto AM - MA$  où  $A \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$
- Soit  $\lambda \in \mathbb{K}$ , posons  $h_\lambda : E \rightarrow E, x \mapsto \lambda x$  ( $h_\lambda$  est appelée homothétie de rapport  $\lambda$ ).

⇔ **Exemple 2 :** Soit  $f \in \mathcal{L}(E)$  tel que :

$$\forall x \in E, \exists \lambda_x \in \mathbb{K}, f(x) = \lambda_x x.$$

Montrer que  $f$  est une homothétie.

### 1.2 Opérations et règles de calcul sur les applications linéaires

#### Proposition 3

$\mathcal{L}(E, F)$  est un sous-espace vectoriel de  $\mathcal{F}(E, F)$ .

**Remarque :** Toute combinaison linéaire d'applications linéaires est une application linéaire.

*Preuve.*

□

#### Proposition 4

Si  $u \in \mathcal{L}(E, F)$  et  $v \in \mathcal{L}(F, G)$ , alors  $v \circ u \in \mathcal{L}(E, G)$ .

**Remarque :** Toute composée d'applications linéaires est une application linéaire.

*Preuve.*

□

### Proposition 5

- $\forall f_1, f_2 \in \mathcal{L}(E, F), \forall g \in \mathcal{L}(F, G), \forall \lambda, \mu \in \mathbb{K},$

$$g \circ (\lambda f_1 + \mu f_2) = \lambda g \circ f_1 + \mu g \circ f_2.$$

- $\forall f \in \mathcal{L}(E, F), \forall g_1, g_2 \in \mathcal{L}(F, G), \forall \lambda, \mu \in \mathbb{K},$

$$(\lambda g_1 + \mu g_2) \circ f = \lambda g_1 \circ f + \mu g_2 \circ f.$$

**Remarque :** On dit que la composition est bilinéaire.

*Preuve.*

□

## 1.3 Isomorphismes

### Définition 2

Soit  $u \in \mathcal{L}(E, F)$ . On dit que  $u$  est un isomorphisme si  $u$  est bijectif.

### Proposition 6

Soient  $f : E \rightarrow F$  et  $g : F \rightarrow G$  deux isomorphismes.

1.  $g \circ f \in \mathcal{L}(E, G)$  est un isomorphisme .
2.  $f^{-1}$  est un isomorphisme de  $F$  dans  $E$ .

*Preuve.*

□

## 1.4 Noyau et image

### Proposition 7

Soit  $u \in \mathcal{L}(E, F)$ .

- Si  $E'$  est un sous-espace vectoriel de  $E$ ,  $u(E') = \{y \in F, \exists x \in E', y = u(x)\} = \{u(x), x \in E'\}$  est un sous-espace vectoriel de  $F$ .
- Si  $F'$  est un sous-espace vectoriel de  $F$ ,  $u^{-1}(F') = \{x \in E, u(x) \in F'\}$  est un sous-espace vectoriel de  $E$ .

*Preuve.*

□

### Définition 3

Soit  $u \in \mathcal{L}(E, F)$ . On appelle

- image de  $u$  et on note  $\text{Im } u$  l'ensemble  $\text{Im } u = u(E) = \{u(x), x \in E\} = \{y \in F, \exists x \in E, y = u(x)\}$ .  
Soit  $y \in F$ ,

$$y \in \text{Im } (u) \Leftrightarrow \exists x \in E, y = u(x).$$

- noyau de  $u$  et on note  $\text{Ker } (u)$  l'ensemble  $\text{Ker } (u) = u^{-1}(\{0_F\}) = \{x \in E, u(x) = 0\}$ .  
Soit  $x \in E$ ,

$$x \in \text{Ker } (u) \Leftrightarrow u(x) = 0_F$$

### Proposition 8

Soit  $u \in \mathcal{L}(E, F)$ .

- $\text{Im } (u)$  est un sous-espace vectoriel de  $F$ .
- $\text{Ker } (u)$  est sous espace-vectoriel de  $E$ .

*Preuve.*

□

**Proposition 9**

Soit  $u \in \mathcal{L}(E, F)$ .  
 $u$  est injective si et seulement si  $\text{Ker } u = \{0\}$ .

Preuve. □

**Proposition 10**

Soit  $u \in \mathcal{L}(E, F)$ .  
 $u$  est surjective si et seulement si  $\text{Im } (u) = F$ .

Preuve. □

**Proposition 11**

Soient  $e_1, \dots, e_n \in E$  et  $u \in \mathcal{L}(E, F)$ .

- Si  $(e_1, \dots, e_n)$  est libre et  $u$  est injective, alors  $(u(e_1), \dots, u(e_n))$  est libre.
- Si  $(e_1, \dots, e_n)$  est liée alors  $(u(e_1), \dots, u(e_n))$  est liée.
- Si  $(e_1, \dots, e_n)$  est génératrice de  $E$  alors  $(u(e_1), \dots, u(e_n))$  est génératrice de  $\text{Im } u$ .

**Remarque :** L'image d'une famille génératrice de l'espace de départ par une application linéaire et une famille génératrice de l'image.

Preuve. □

⇨ **Exemple 3 :** Déterminer le noyau et l'image des applications linéaires suivantes. Sont-elles injectives? surjectives?

- $f_1 : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2, (x, y, z) \mapsto (x + y, x - z)$
- $f_2 : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2, (x, y) \mapsto (x + 2y, x - y)$
- $f_3 : \mathbb{R}_3[X] \rightarrow \mathbb{R}_3[X], P \mapsto XP'$

## 1.5 Rang d'une application linéaire

**Définition 4**

Soit  $u \in \mathcal{L}(E, F)$ .  
 On dit que  $u$  est de rang fini, lorsque  $\text{Im } u$  est de dimension finie.  
 On appelle alors rang de  $u$  et on note  $\text{rg}(u)$  la dimension de  $\text{Im } u$  :

$$\text{rg}(u) = \dim(\text{Im}(u))$$

⇨ **Exemple 4 :** Calculer le rang de l'application linéaire :  $u : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3, (x, y, z) \mapsto (x + z, x + y + 2z, y + z)$

**Proposition 12**

Soit  $u \in \mathcal{L}(E, F)$  de rang fini.

- Si  $v$  est un isomorphisme de  $F$  dans  $G$ , alors :  $\text{rg}(v \circ u) = \text{rg}(u)$ .
- Si  $v$  est un isomorphisme de  $G$  dans  $E$ , alors :  $\text{rg}(u \circ v) = \text{rg}(u)$ .

Preuve. □

**Proposition 13**

Soient  $u \in \mathcal{L}(E, F)$  et  $v \in \mathcal{L}(F, G)$  de rangs finis.  
 Alors  $v \circ u$  est de rang fini et on a :  $\text{rg}(v \circ u) \leq \min(\text{rg}(v), \text{rg}(u))$ .

Preuve. □

## 1.6 Utilisation d'espaces supplémentaires

### Théorème 1

Soient  $E$  et  $F$  deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels,  $E_1$  et  $E_2$  deux sous-espaces vectoriels de  $E$  supplémentaires. Pour tout  $(u_1, u_2) \in \mathcal{L}(E_1, F) \times \mathcal{L}(E_2, F)$ , il existe une unique application  $u$  linéaire de  $E$  dans  $F$  telle que  $u|_{E_1} = u_1$  et  $u|_{E_2} = u_2$ . Autrement dit, une application linéaire est entièrement déterminée par ses restrictions à deux espaces supplémentaires.

Preuve. □

## II Endomorphismes

### 2.1 Identité et homothétie

#### Proposition 14

- $Id_E \in \mathcal{L}(E)$ ,
- Soit  $\lambda \in \mathbb{K}$ , l'application 
$$h_\lambda: \begin{array}{ccc} E & \rightarrow & E \\ x & \mapsto & \lambda x \end{array}$$
 est appelée homothétie de rapport  $\lambda$ .  
Alors :  $h_\lambda \in \mathcal{L}(E)$ .

### 2.2 Opérations sur les endomorphismes

#### Proposition 15

Soient  $u, v \in \mathcal{L}(E)$ , soient  $\lambda, \mu \in \mathbb{K}$ .

- $\lambda u + \mu v \in \mathcal{L}(E)$ ,
- $u \circ v \in \mathcal{L}(E)$ .

#### Définition 5

Soit  $u \in \mathcal{L}(E)$ . On pose :

$$u^0 = Id_E \text{ et } \forall k \in \mathbb{N}, u^{k+1} = u^k \circ u = u \circ u^k.$$

**Remarque :** La puissance d'un endomorphisme est une composée et pas un produit.

#### Proposition 16 : Formule du binôme de Newton

Soient  $f, g \in \mathcal{L}(E)$  tels que  $f \circ g = g \circ f$ , soit  $n \in \mathbb{N}$ , on a :

$$(f + g)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} f^k \circ g^{n-k},$$

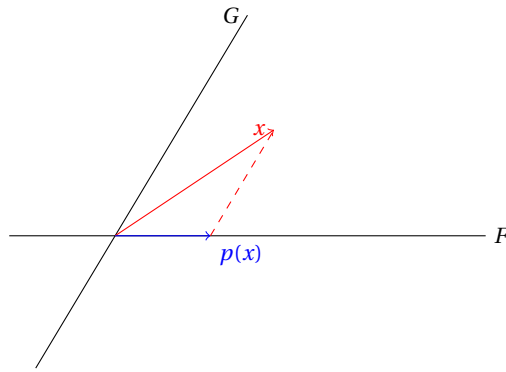
où  $(f + g)^n = (f + g) \circ \dots \circ (f + g)$ .

### 2.3 Projecteurs et symétries

#### Définition 6

Soient  $E$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel, et  $F$  et  $G$  deux sous-espaces supplémentaires dans  $E$ . On appelle projecteur ou projection sur  $F$  parallèlement à  $G$ , l'unique endomorphisme  $p \in \mathcal{L}(E)$  tel que :

$$\forall x \in F, p(x) = x \quad \text{et} \quad \forall x \in G, p(x) = 0$$



**Remarque :** Soit  $x \in E$ , il existe  $x_1 \in F$  et  $x_2 \in G$  tels que  $x = x_1 + x_2$ . Ainsi :

$$p(x) = p(x_1) + p(x_2) = x_1.$$

**Proposition 17**

Soit  $p \in \mathcal{L}(E)$ . Alors :

$p$  est un projecteur si et seulement si  $p \circ p = p$

Dans ce cas, on a  $E = \text{Im}(p) \oplus \text{Ker}(p)$  et  $p$  est la projection sur  $\text{Im}(p)$  parallèlement à  $\text{Ker}(p)$ .

**Remarque :** On a :  $x \in \text{Im}(p) \Leftrightarrow p(x) = x$ , il est donc inutile d'introduire un "il existe" lors de l'étude de l'image d'un projecteur.

*Preuve.* □

**Proposition 18**

Soient  $F$  et  $G$  deux sous-espaces vectoriels supplémentaires dans  $E$ .

Si  $p$  est le projecteur sur  $F$  parallèlement à  $G$  et  $q$  le projecteur sur  $G$  parallèlement à  $F$  alors :

- $p + q = Id_E$
- $p \circ q = q \circ p = 0_{\mathcal{L}(E)}$ .

*Preuve.* □

⇔ **Exemple 5 :**

1. On pose :  $e_1 = (1, 0, 1)$ ,  $e_2 = (0, 1, 0)$  et  $e_3 = (0, 0, 1)$ .  
Déterminer la projection sur  $F = \text{Vect}(e_1, e_2)$  parallèlement à  $G = \text{Vect}(e_3)$ .
2. On pose  $F = \{P \in \mathbb{R}[X], P(0) = P(1) = 0\}$  et  $G = \text{Vect}(X, X - 1)$ . Déterminer la projection sur  $F$  parallèlement à  $G$ .

⇔ **Exemple 6 :** Soit  $p$  un projecteur. On pose :  $f = p + Id_E$ .

1. Montrer que  $f$  est bijective.
2. Soit  $n \in \mathbb{N}$ , calculer  $f^n$ .

⇔ **Exemple 7 :** Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel, soient  $p$  et  $q$  des projecteurs de  $E$ . Montrer que :

$$\begin{cases} p \circ q = p \\ q \circ p = q \end{cases} \Leftrightarrow \text{Ker } p = \text{Ker } q,$$

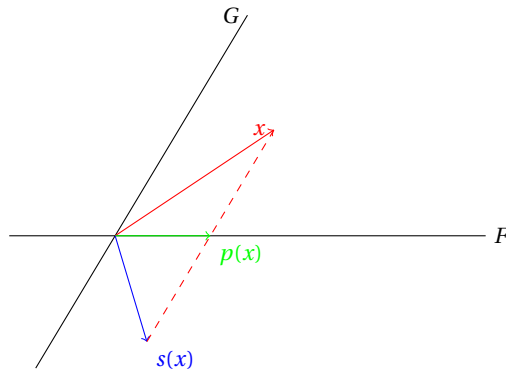
$$\begin{cases} p \circ q = q \\ q \circ p = p \end{cases} \Leftrightarrow \text{Im } p = \text{Im } q.$$

**Définition 7**

Soient  $E$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel, et  $F$  et  $G$  deux sous-espaces supplémentaires dans  $E$ .

On appelle symétrie par rapport à  $F$  parallèlement à  $G$ , l'unique endomorphisme  $s \in \mathcal{L}(E)$  tel que :

$$\forall x \in F, s(x) = x \quad \text{et} \quad \forall x \in G, s(x) = -x$$



**Remarque :** Soit  $x \in E$ , il existe  $x_1 \in F$  et  $x_2 \in G$  tels que  $x = x_1 + x_2$ . Ainsi :

$$s(x) = s(x_1) + s(x_2) = x_1 - x_2.$$

**Proposition 19**

Supposons  $E = F \oplus G$ . Notons  $s$  la symétrie par rapport à  $F$  parallèlement à  $G$  et  $p$  la projection sur  $F$  parallèlement à  $G$ . On a :

$$s = 2p - Id_E$$

*Preuve.*

□

**Proposition 20**

Soit  $s \in \mathcal{L}(E)$ .

$s$  est une symétrie si et seulement si  $s \circ s = Id_E$ .

Dans ce cas,  $E = \text{Ker}(s - Id_E) \oplus \text{Ker}(s + Id_E)$  et  $s$  est la symétrie par rapport à  $\text{Ker}(s - Id_E)$  parallèlement à  $\text{Ker}(s + Id_E)$ .

*Preuve.*

□

⇔ **Exemple 8 :** Soit  $s : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$ ,  $(x, y, z, t) \mapsto (x, y, z, 2z - t)$ . Montrer que  $s$  est une symétrie et déterminer  $F$  et  $G$  tels que  $s$  soit la symétrie par rapport à  $F$  parallèlement à  $G$ .

## 2.4 Automorphismes

**Définition 8**

Soit  $u \in \mathcal{L}(E)$ . On dit que  $u$  est un automorphisme de  $E$  ssi  $u$  est bijectif. L'ensemble des automorphismes de  $E$  est appelé groupe linéaire de  $E$  et noté  $GL(E)$ .

**Proposition 21**

- $Id_E \in GL(E)$ ,
- Soit  $\lambda \in \mathbb{K}^*$ , alors  $h_\lambda \in GL(E)$  et  $h_\lambda^{-1} = h_{\frac{1}{\lambda}}$ .
- Soit  $s \in \mathcal{L}(E)$  une symétrie. Alors  $s \in GL(E)$  et  $s^{-1} = s$ .

**Remarque :** La seule projection qui soit un automorphisme est  $Id_E$ .

*Preuve.*

□

**Proposition 22**

Soient  $f, g \in GL(E)$ .

- $g \circ f \in GL(E)$ ;
- $f^{-1} \in GL(E)$ .

**Remarque :** En général, la combinaison linéaire d'automorphismes n'est pas un automorphisme.

### Définition 9

Soit  $u \in GL(E)$ . On définit  $u^k$  pour tout  $k \in \mathbb{Z}$  par :

$$u^0 = Id_E \text{ et } \forall k \in \mathbb{N}, u^{k+1} = u^k \circ u = u \circ u^k.$$

$$\forall k < 0, u^k = (u^{-1})^{-k} = (u^{-k})^{-1}.$$

## III Applications linéaires en dimension finie

### 3.1 Définition sur une base

#### Théorème 2

Soient  $E$  et  $F$  deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels avec  $\dim(E) = n$ .

Si  $(e_1, \dots, e_n)$  est une base de  $E$ ,  $(f_1, \dots, f_n)$  une famille de vecteurs de  $F$ , il existe une unique application linéaire  $u : E \rightarrow F$  telle que pour tout  $i \in \llbracket 1, n \rrbracket$ ,  $u(e_i) = f_i$ .

Autrement dit, une application linéaire est entièrement déterminée par l'image d'une base. De plus :

- $u$  est injective ssi  $(f_1, \dots, f_n)$  est libre.
- $u$  est surjective ssi  $(f_1, \dots, f_n)$  est génératrice de  $F$ .
- $u$  est bijective ssi  $(f_1, \dots, f_n)$  est une base de  $F$

Preuve. □

#### Corollaire 1

Soient  $(e_1, \dots, e_n)$  une base de  $E$  et  $u \in \mathcal{L}(E, F)$ .

$u$  est un isomorphisme si et seulement si  $(u(e_1), \dots, u(e_n))$  est une base de  $F$ .

Preuve. □

⇨ **Exemple 9** : Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension finie et soit  $f \in \mathcal{L}(E)$ . Montrer qu'il existe  $g \in GL(E)$  et  $p$  projecteur tel que  $f = g \circ p$ .

### 3.2 Espaces isomorphes

#### Définition 10

On dit que deux espaces sont isomorphes si et seulement s'il existe un isomorphisme de l'un dans l'autre.

#### Proposition 23

Si  $E$  et  $F$  sont deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels de dimension finie.

$E$  et  $F$  sont isomorphes si et seulement si  $\dim(E) = \dim(F)$ .

Preuve. □

#### Corollaire 2

Si  $E$  est de dimension  $n$ ,  $E$  est donc isomorphe à  $\mathbb{K}^n$ .

⇨ **Exemple 10** : Sans utiliser le cours sur les suites, déterminer toutes les suites  $(u_n)$  telles que :

$$\forall n \in \mathbb{N}, u_{n+2} = 3u_{n+1} - 2u_n.$$

### 3.3 Caractérisation des isomorphismes

#### Théorème 3

Soit  $E$  et  $F$  deux espaces vectoriels de **même dimension finie**  $\dim(E) = \dim(F)$ . Soit  $u \in \mathcal{L}(E, F)$ . Alors :  
 $u$  est bijective si et seulement si  $u$  est injective, si et seulement si  $u$  est surjective.

**Remarque :** Quand on a égalité des dimensions, il est inutile de prouver l'injectivité **et** la surjectivité pour avoir la bijectivité, l'un des deux suffit. En pratique, on prouve souvent l'injectivité en utilisant le noyau.

*Preuve.* □

#### Corollaire 3

Supposons  $E$  de dimension finie. Alors :

$$f \in GL(E) \text{ ssi } f \text{ injectif ssi } f \text{ surjectif.}$$

**Remarque :** Il ne faut pas oublier l'hypothèse  $E$  de dimension finie.

#### Proposition 24

Supposons  $E$  de dimension finie. Soit  $u \in \mathcal{L}(E)$ .

- S'il existe  $v \in \mathcal{L}(E)$  tel que  $u \circ v = Id_E$ , alors  $u \in GL(E)$  et  $u^{-1} = v$ .
- S'il existe  $v \in \mathcal{L}(E)$  tel que  $v \circ u = Id_E$ , alors  $u \in GL(E)$  et  $u^{-1} = v$ .

*Preuve.* □

### 3.4 Espace $\mathcal{L}(E, F)$

#### Proposition 25

Soient  $E$  et  $F$  deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels de dimension finie. Alors  $\mathcal{L}(E, F)$  est de dimension finie et :

$$\dim(\mathcal{L}(E, F)) = \dim(E) \cdot \dim(F).$$

**Remarque :** Ce résultat sera prouvé dans le chapitre sur les matrices.

## IV Théorème du rang

#### Proposition 26

Soit  $u \in \mathcal{L}(E, F)$ . Soit  $S$  un supplémentaire de  $\text{Ker } u$  dans  $E$ . Alors  $u$  induit un isomorphisme de  $S$  sur  $\text{Im}(u)$ , c'est-à-dire :

$$\begin{aligned} \tilde{u}: S &\rightarrow \text{Im}(u) \\ x &\mapsto u(x) \end{aligned}$$

est un isomorphisme.

*Preuve.* □

#### Théorème 4 : Théorème du rang

Supposons  $E$  de dimension finie. Soit  $u \in \mathcal{L}(E, F)$ . Alors :

$$\dim(E) = \dim(\text{Ker } u) + \text{rg}(u)$$

*Preuve.* □

#### Corollaire 4

Supposons  $E$  de dimension finie. Soit  $f \in \mathcal{L}(E, F)$ .

$$f \text{ injectif ssi } \dim E = \operatorname{rg} f,$$

$$f \text{ surjectif ssi } \dim F = \operatorname{rg} f.$$

*Preuve.* □

⇨ **Exemple 11 :** Soit  $f \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^3)$  tel que  $f \neq 0$  et  $f^2 = 0$ . Déterminer le rang de  $f$ .

⇨ **Exemple 12 :** Soit  $f$  un endomorphisme d'un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel  $E$  de dimension  $n$ . Pour tout  $p \in \mathbb{N}$ , on note :

$$K_p = \ker f^p \text{ et } I_p = \operatorname{Im} f^p,$$

où  $f^p = f \circ f \circ \dots \circ f$ .

1. Montrer que :

$$\forall p \in \mathbb{N}, K_p \subset K_{p+1} \text{ et } I_{p+1} \subset I_p.$$

2. Montrer qu'il existe un plus petit entier naturel  $r \leq n$  tel que  $K_r = K_{r+1}$ .

3. Montrer que :

$$I_r = I_{r+1}$$

4. Montrer que :

$$\forall p \in \mathbb{N}, K_r = K_{r+p}, I_r = I_{r+p}.$$

5. Montrer que :

$$E = K_r \oplus I_r$$

## V Formes linéaires et hyperplans en dimension finie

### 5.1 Formes linéaires

#### Définition 11

On appelle forme linéaire toute application linéaire de  $E$  dans  $\mathbb{K}$ , c'est-à-dire tout élément de  $\mathcal{L}(E, \mathbb{K})$ .

#### Proposition 27

Toute forme linéaire non nulle est surjective.

*Preuve.* □

### 5.2 Hyperplans

#### Définition 12

On appelle hyperplan tout noyau d'une forme linéaire non nulle.

#### Proposition 28

Soit  $H$  un hyperplan de  $E$ , soit  $u \in E \setminus H$ , on a :

$$E = H \oplus \operatorname{Vect}(u).$$

**Remarque :** Un hyperplan admet toujours des supplémentaires (sans hypothèse de dimension) et ses supplémentaires sont des droites vectorielles.

*Preuve.* □

### Proposition 29

Soit  $H$  un hyperplan de  $E$ , soient  $\varphi, \psi \in \mathcal{L}(E, \mathbb{K})$  non nulles telles que :  $H = \ker \varphi = \ker \psi$ . Alors :

$$\exists \lambda \in \mathbb{K}^*, \varphi = \lambda \psi.$$

**Remarque :** Un hyperplan est le noyau d'une forme linéaire non nulle, cette forme linéaire est unique à une constante multiplicative près.

Preuve. □

### Proposition 30

Supposons  $E$  de dimension finie. Soit  $H$  un sous-espace vectoriel de  $E$ .

$$H \text{ est un hyperplan de } E \text{ ssi } \dim(H) = \dim(E) - 1.$$

Preuve. □

### Proposition 31

Supposons  $E$  de dimension finie. Soit  $(e_1, \dots, e_n)$  une base de  $E$ . Soit  $H$  un hyperplan de  $E$ . Il existe  $(a_1, \dots, a_n) \in \mathbb{K}^n \setminus \{(0, \dots, 0)\}$  tels que :

$$H = \left\{ \sum_{k=1}^n x_k e_k \in E, a_1 x_1 + \dots + a_n x_n = 0 \right\}.$$

**Remarque :** Si  $E = \mathbb{R}^3$  les hyperplans de  $E$  sont les plans de l'espace. Si  $(e_1, e_2, e_3)$  est la base canonique, cette proposition montre que les plans sont les ensembles de la forme :

$$\{(x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3, a_1 x_1 + a_2 x_2 + a_3 x_3 = 0\}.$$

Ainsi, cette proposition donne les équations des hyperplans et généralise les équations des plans de l'espace.

Preuve. □

⇨ **Exemple 13 :** Soit  $F = \{P \in \mathbb{R}_n[X], \sum_{k=0}^n P^{(k)}(1) = 0\}$ . Déterminer la dimension de  $F$ .

## VI Equations linéaires

### Définition 13

On appelle équation linéaire toute équation du type  $u(x) = b$  avec :

- $u : E \rightarrow F$  une application linéaire,
- $b \in F$  appelé second membre de l'équation,
- $x \in E$  un vecteur inconnu.

On appelle **équation homogène associée** à  $u(x) = b$  l'équation linéaire  $u(x) = 0_F$ .

**Remarque :**

- Les équations différentielles linéaires sont des équations linéaires. On prend :
  - Pour l'ordre 1, si  $a$  et  $b$  sont des fonctions continues :  $u : y \mapsto y' + ay$ .
  - Pour l'ordre 2, si  $a, b, c$  sont des constantes :  $u : y \mapsto ay'' + by' + cy$ .
- Les systèmes linéaires sont des équations linéaires. On prend :

$$u : \mathbb{K}^p \rightarrow \mathbb{K}^n, \quad (x_1, \dots, x_p) \mapsto \left( \sum_{j=1}^p a_{1,j} x_j, \dots, \sum_{j=1}^p a_{n,j} x_j \right)$$

### Proposition 32

Soit  $u \in \mathcal{L}(E, F)$ , Soit  $b \in F$ . S'il existe  $x_0 \in E$  tel que  $u(x_0) = b$  alors, l'ensemble  $\mathcal{S}$  des solutions de  $u(x) = b$  est :

$$\mathcal{S} = \{x_0 + h, h \in \text{Ker } u\}.$$

Preuve.

□

**Remarque :**

- On retrouve le résultat vu sur les systèmes linéaires et les équations linéaires : les solutions s'écrivent comme la somme d'une solution particulière et des solutions de l'équation homogène.
- On peut également retrouver la forme des suites arithmético-géométrique. soient  $a, b \in \mathbb{K}$ ,  $a \neq 1$  et  $b \neq 0$ . On pose :

$$f: \mathbb{K}^{\mathbb{N}} \rightarrow \mathbb{K}^{\mathbb{N}}, (u_n)_{n \in \mathbb{N}} \mapsto (u_{n+1} - au_n)_{n \in \mathbb{N}}.$$

L'ensemble  $\mathcal{S}$  des solutions de  $f((u_n)_{n \in \mathbb{N}}) = b$  est l'ensemble des suites telles que :

$$\forall n \in \mathbb{N}, u_{n+1} = au_n + b,$$

c'est-à-dire des suites arithmético-géométriques.

L'ensemble  $\mathcal{S}_0$  des solutions de  $f((u_n)_{n \in \mathbb{N}}) = 0$  est l'ensemble des suites telles que :

$$\forall n \in \mathbb{N}, u_{n+1} = au_n,$$

c'est-à-dire des suites géométriques de raison  $a$ , donc des suites de la forme  $\lambda(a^n)$ ,  $\lambda \in \mathbb{K}$ .

Si  $l = al + b$ , la suite constante égale à  $l$  est dans  $\mathcal{S}$ .

Donc, les suites arithmético-géométriques sont de la forme :

$$\forall n \in \mathbb{N}, u_n = l + \lambda a^n, \lambda \in \mathbb{K}.$$